

OEC702

Sviluppare App Multiplatforma con Xamarin

Durata: 5 gg

Descrizione

Xamarin è la piattaforma applicativa che consente di scrivere app cross-platform per Android, iOS e ora Windows 10 utilizzando C# e Visual Studio 2019. Il corso sarà suddiviso in 5 giornate. In queste giornate verranno introdotte le due piattaforme principali (iOS e Android) approfondendo i fondamenti di ogni SDK. Successivamente inizieremo a sviluppare le nostre app utilizzando XAMARIN e quindi C#.

A chi è rivolto?

Il corso è rivolto a professionisti che hanno già una conoscenza di base delle piattaforme di sviluppo iOS e Android e hanno già esperienze di sviluppo in C#.

Prerequisiti

Il target del corso è per professionisti che hanno già una conoscenza di base delle piattaforme di sviluppo iOS e Android e hanno già esperienze di sviluppo in C#.

Contenuti

Introduction to Xamarin

- Mobile development
- Architecture
- Deployment Environments
- Cross-Platform Development
- Core and Platform-Specific Projects
- Sharing Code across projects
- Xamarin Components
- .NET Standard

Android

- The Android Platform
- Building Blocks of an Android Application
- Activities, Services, Content Providers, Broadcast Receivers, Intents
- Views and ViewGroups
- Resources
- Android Package

Xamarin Android

- Xamarin.Android Architecture
- Xamarin.Android Project
- Working with Emulators
- Designing a View
- Resources
- Navigation
- Services
- Deploy Android applications
- Xamarin Essentials

Android Views

- Views and ViewGroups
- Common Views
- Layouts
- Adapters and ListViews
- Styles

iOS

- The iOS Platform
- Building Blocks of an iOS Application
- Protocols
- MVC and Delegate Pattern
- Bundles

Xamarin iOS

- Xamarin.iOS Architecture
- Xamarin.iOS Project
- Designing a View with Interface Builder
- Building iOS applications
- Working with Emulators
- Debugging iOS applications
- Deploy iOS applications
- Xamarin Essentials

iOS Views

- Interface Builder
- Outlets and Actions
- Layouts
- Storyboards
- Styles

Xamarin.Forms

- XAML Basics

- Layout
- Resources
- Styles and Templates
- Data Binding
- Hello Forms
- Controls Overview
- Navigation
- Xamarin Essentials
- Renderers and Effects

Cross-Domain Code Patterns

- MVVM
- Prism

Data

- Platform-specific storage options
- SQLite database

Web Services

- Consuming a REST Service
- Serialization and Deserialization

Running in the background

- Application Lifecycle
- Platform-specific considerations
- Android's activity life cycle and Services
- iOS backgrounding techniques

Notifications

- Platform-specific notification mechanisms
- Local notifications
- Push notifications